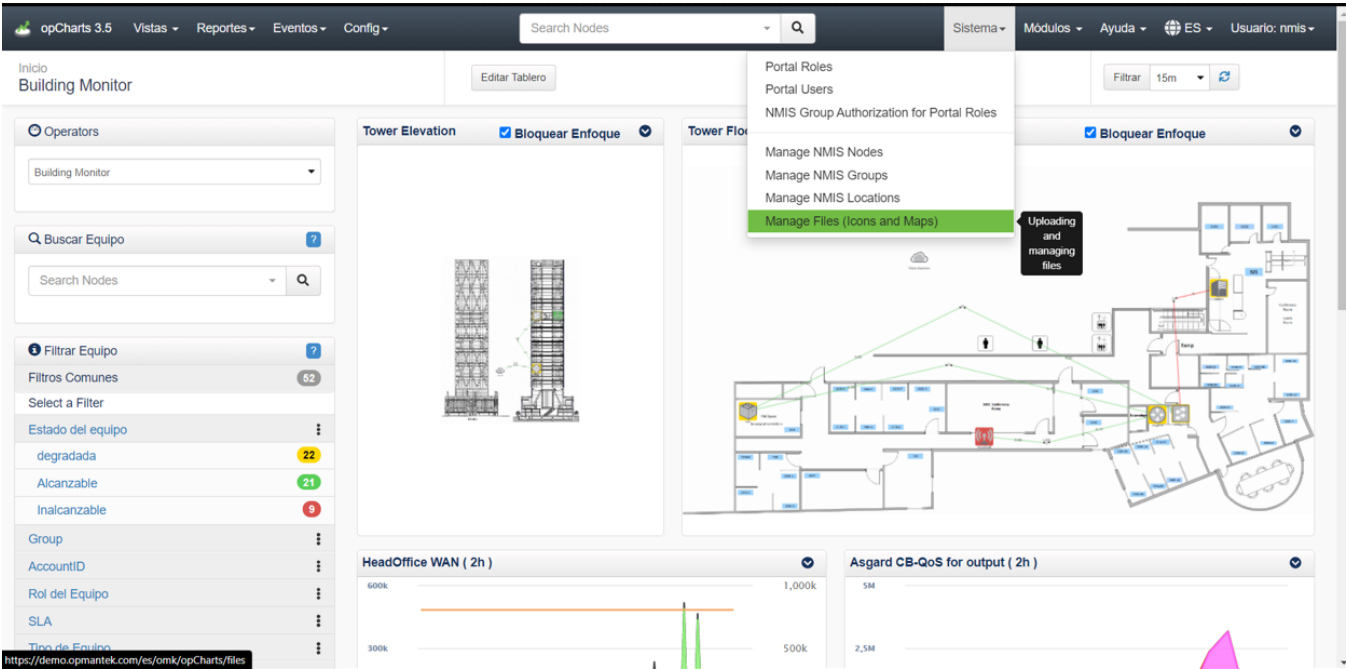


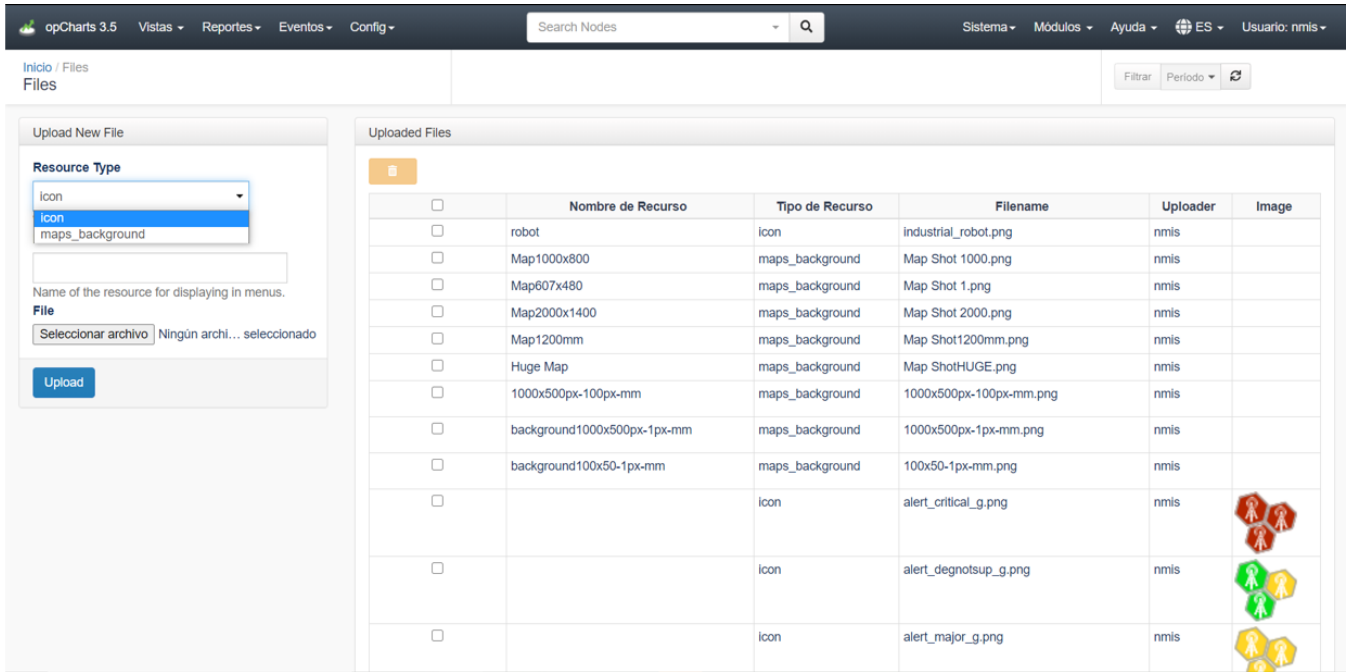
# Insertar imagen de fondo e iconos en opCharts

En el siguiente apartado se describe el procedimiento para incorporar imágenes para fondos o iconos

1.- Dirigirse a SistemaManage Files (Icons and Maps)



2.- Seleccionar la opción si se desea incorporar para iconos o fondo.



3.- Se selecciona la imagen localmente y se proporciona un nombre.

opCharts 3.5 Vistas Reportes Eventos Config Search Nodes Sistema Módulos Ayuda ES Usuario: nmis

Inicio / Files Files Filtrar Período

Upload New File

**Resource Type**

maps\_background

What the file can be used for.

**Resource Name**

ImagenFondoMexico

Name of the resource for displaying in menus.

**File**

Seleccionar archivo mexicoG.png

Upload

Uploaded Files

	Nombre de Recurso	Tipo de Recurso	Filename	Uploader	Image
<input type="checkbox"/>	robot	icon	industrial_robot.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map1000x800	maps_background	Map Shot 1000.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map607x480	maps_background	Map Shot 1.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map2000x1400	maps_background	Map Shot 2000.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map1200mm	maps_background	Map Shot1200mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Huge Map	maps_background	Map ShotHUGE.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	1000x500px-100px-mm	maps_background	1000x500px-100px-mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	background1000x500px-1px-mm	maps_background	1000x500px-1px-mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	background100x50-1px-mm	maps_background	100x50-1px-mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>		icon	alert_critical_g.png	nmis	
<input type="checkbox"/>		icon	alert_degnotsup_g.png	nmis	
<input type="checkbox"/>		icon	alert_major_g.png	nmis	

4.- Se da clic en Upload y aparece un mensaje de notificación como el siguiente:

opCharts 3.5 Vistas Reportes Eventos Config Search Nodes Sistema Módulos Ayuda ES Usuario: nmis

Inicio / Files Files Filtrar Período

mexicoG.png successfully uploaded

Upload New File

**Resource Type**

icon

What the file can be used for.

**Resource Name**

Name of the resource for displaying in menus.

**File**

Seleccionar archivo Ningún archi... seleccionado

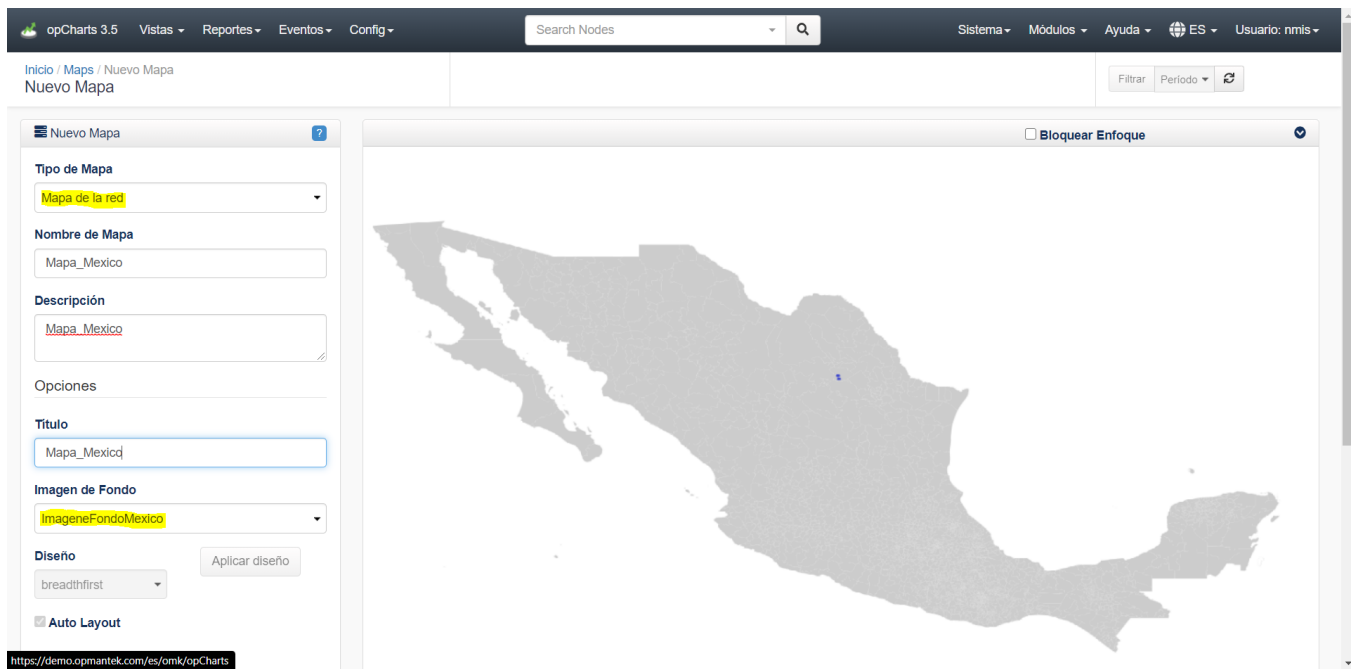
Upload

Uploaded Files

	Nombre de Recurso	Tipo de Recurso	Filename	Uploader	Image
<input type="checkbox"/>	robot	icon	industrial_robot.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map1000x800	maps_background	Map Shot 1000.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map607x480	maps_background	Map Shot 1.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map2000x1400	maps_background	Map Shot 2000.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Map1200mm	maps_background	Map Shot1200mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	Huge Map	maps_background	Map ShotHUGE.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	1000x500px-100px-mm	maps_background	1000x500px-100px-mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	background1000x500px-1px-mm	maps_background	1000x500px-1px-mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>	background100x50-1px-mm	maps_background	100x50-1px-mm.png	nmis	
<input type="checkbox"/>		icon	alert_critical_g.png	nmis	
<input type="checkbox"/>		icon	alert_degnotsup_g.png	nmis	

5.- Ahora ya podemos agregar esa imagen cargada en un mapa topológico

5.1- Dirigirse a a Vistas Maps Crear uno nuevo Seleccionar mapa de la red Seleccionar el fondo.



Ahora podemos ocupar el fondo agregado e insertar equipos al mapa.